

MAXIME ROUSSEAU

Développeur Web / Web Mobile

<http://mars-mouse.fr>

maxime.l.rousseau@gmail.com

Compétences

HTML / CSS

Javascript

PHP

Symfony

React

3D Animation

3D Modelisation

Langues

Anglais

Allemand

Hobbies

Équitation

Jeux de rôles : D&D, INS/MV

Jeux vidéo :

Monster Hunter: World,

Dwarf Fortress,

Space Engineers,

Cities: Skylines

Expériences Professionnelles

Graphiste 3D Freelance

2012 - 2020

Modélisation, Textures, Animation/Skinning/Rigging
IWD (Paris), Kazaplan & Kozikaza (Lille), Teapot MC (Lille)

Animateur 3D à ArtefactoryLab (Paris)

Avril 2011 - Juillet 2011

Animation de foule pour rendus d'Architecture

Animateur 3D à Punchers Impact (Boulogne-Billancourt)

2009 - 2010

Animation/Rigging de personnages et d'animaux pour le
jeu vidéo Horse Star

Animateur 3D (Stage) à Game Consulting (Paris)

Juin 2008 - Août 2008

Animation de personnages et animaux pour jeux vidéo et
notamment la cinématique du jeu Horse Life 2

Monteur (Stage) à Kalihnas (Paris)

Janvier 2008 - Février 2008

Montage d'interviews et de publicités

Level Designer à Nevrax (Paris)

Septembre 2005 - Décembre 2005

Création de niveaux pour Ryzom Ring, l'extension du
MMORPG The Saga of Ryzom

Infographiste PAO à A.Doc (Montreuil)

2002 - 2004

Création de publicités (magazines) pour des logiciels
d'Architecture (CADSOFT) et les prestations d'A.Doc

Formations / Éducation

Développeur Web / Web Mobile à La Passerelle (Paris)

Juillet 2020 - Septembre 2020

Formation bootcamp DWWW

HTML/CSS, JS, PHP, Symfony et React

Jeu vidéo / Animation à Créapole ESDI (Paris)

2006 - 2009

Infographie 3D, Game Design, Storyboard, Animation 2D, Marketing

Game Designer à ITECOM (Paris)

2002 - 2004

Infographie 3D, Storyboard et Game Design

DUT Informatique Université René Descartes (Paris V) (Paris)

2000 - 2002

Option Génie Logiciel

Projets Personnels

Site e-commerce Symfony React

Septembre 2020 - Novembre 2020

Création d'un site e-commerce exemple en PHP avec Symfony, en JS vanilla et une partie avec React

Exercices en HTML/CSS/JS

2020-2021

[Aller voir les exemples](#)